

AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD
CANDIDATURA N. 5276
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	I. C. DI DELEBIO
Codice meccanografico	SOIC81300C
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA DON G.BOSCO, N. 5
Provincia	SONDRIO
Comune	DELEBIO
CAP	23014
Telefono	0342685262
Email	SOIC81300C@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	457
Plessi	SOIC81300C SOAA813019 SOAA81302A SOAA81303B SOAA81304C SOAA81306E SOEE81301E SOEE81302G SOEE81303L SOEE81304N SOMM81301D SOMM81302E

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	SOIC81300C - I. C. DI DELEBIO
Codice candidatura	5276
Importo totale richiesto	€ 64.365,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	8230/2024
Data Delibera Collegio docenti	06/11/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	7982/2024
Data Delibera Consiglio d'istituto	21/10/2024

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - Giocando si impara	€ 64.365,00
TOTALE PROGETTI	€ 64.365,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Summer Camp DE2 2025	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Summer Camp PI1 2025	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Summer Camp PI2 2025	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Summer Camp DE1 2025	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Summer Camp DE1 2026	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Summer Camp PI1 2026	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	SOS COMPITI DE 2026	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre	MATEMATICA IN GIOCO DELEBIO 2025	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	MATEMATICA IN DIGITALE NUOVA OLONIO 2025	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	MATEMATICA IN GIOCO DUBINO 2025	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	MATEMATICA IN GIOCO PIANTEDO 2025	€ 5.295,00
TOTALE MODULI			€ 64.365,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Giocando si impara

ESO4.6.A1

ESO4.6.A1.B

Titolo

ESO4.6.A1.B - Giocando si impara

Descrizione

Il progetto "Giocando si impara" si propone di contrastare la dispersione scolastica e potenziare le competenze degli alunni nelle scuole primarie dell'IC di Delebio, con particolare attenzione ai bambini dai 7 ai 10 anni che provengono da contesti sociali e familiari svantaggiati. Il progetto mira a fornire un ambiente di apprendimento motivante, stimolante e inclusivo, che favorisca l'acquisizione di competenze di base, migliorando le capacità linguistiche, matematiche e socio-emotive dei bambini.

Il principale obiettivo del progetto è prevenire la dispersione scolastica e potenziare le competenze di base degli alunni in lingua italiana, lingua inglese e matematica, in un'ottica di inclusione e partecipazione attiva. L'intervento si concentra su due fronti principali: il rafforzamento delle competenze scolastiche di base e il supporto socio-emotivo, che contribuisce a migliorare la motivazione scolastica e il benessere dei bambini.

Un'attenzione particolare è riservata al potenziamento delle competenze linguistiche, con moduli di lingua italiana e lingua inglese, e al rafforzamento delle competenze matematiche, con l'introduzione di metodi di apprendimento innovativi e ludici.

Questi interventi sono pensati per favorire un miglioramento non solo nelle abilità di lettura, scrittura e calcolo, ma anche nella capacità di risolvere problemi, lavorare in gruppo e affrontare difficoltà con maggiore serenità.

Il cuore del progetto è l'adozione di una didattica ludico/attiva, che renda il bambino protagonista del proprio apprendimento. Le attività si svolgeranno in un ambiente stimolante, che alterna momenti di apprendimento formale in aula e attività informali all'aperto. Con l'obiettivo di stimolare la curiosità, la creatività e la motivazione, creando un'atmosfera di apprendimento motivante, dove i bambini siano incoraggiati a esplorare, sperimentare e risolvere problemi in modo autonomo e collaborativo.

L'utilizzo di metodologie interattive e partecipative consente di raggiungere obiettivi educativi in modo dinamico e coinvolgente. Ogni modulo è pensato per offrire esperienze pratiche che facilitano l'apprendimento attraverso il gioco, incoraggiando la collaborazione tra pari e la partecipazione attiva.

Gli obiettivi a breve e medio termine includono il miglioramento delle competenze di base in italiano, inglese e matematica, l'incremento della motivazione scolastica e il rafforzamento delle competenze socio-emotive. Inoltre, si prevede un aumento dell'autonomia nella gestione del proprio percorso di apprendimento e un miglioramento generale nel benessere psicologico dei bambini, con conseguente riduzione del rischio di

	<p>abbandono scolastico.</p> <p>Saranno previsti anche questionari di autovalutazione per rinforzare le competenze metacognitive degli alunni nella gestione dei percorsi.</p> <p>Il progetto si integra nel curriculum scolastico d'istituto, e i moduli proposti possono essere replicati e adattati in altri momenti scolastici. La formazione degli insegnanti in questi ambiti garantirà che le metodologie ludico/attive siano adottate a lungo termine, creando un impatto positivo duraturo.</p> <p>"Giocando si impara" rappresenta una risposta concreta al problema della dispersione scolastica, puntando su un approccio educativo innovativo che integra la didattica ludica con il supporto emotivo e sociale. L'obiettivo è quello di creare opportunità di crescita e sviluppo per tutti i bambini, indipendentemente dal contesto socio-economico, contribuendo alla loro formazione e al loro benessere, affinché possano affrontare il futuro con maggiore competenza, fiducia e motivazione.</p>
Codice CUP	C84D24001910007
Data inizio prevista	01/05/2025
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	11
Importo richiesto	€ 64.365,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	54826 - Summer Camp DE2 2025
Descrizione	<p>Il laboratorio accompagna il bambino nello sviluppo delle competenze base in relazione alla conoscenza e all'uso della lingua inglese.</p> <p>Focalizza la propria azione sull' arricchimento lessicale e sullo sviluppo delle competenze proprie della lingua parlata, senza trascurare le competenze di scrittura, sia intese come funzionalità comunicativa che come correttezza ortografica.</p> <p>Il corso sarà basato su una didattica ludico/attiva dove il bambino, attraverso il gioco e dinamiche di gruppo, sarà protagonista del proprio apprendimento in un ambiente stimolante che abbinerà didattica dentro e fuori dall'aula.</p>
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81300C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Summer Camp DE2 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	54852 - MATEMATICA IN DIGITALE NUOVA OLONIO 2025
Descrizione	Il laboratorio, pensato sulla linea della proposta didattica sviluppata a seguito della formazione svolta nell'ambito del PNRR DM 66 nell'Istituto sulla dotazione tecnologica presente, si pone l'obiettivo di avvicinare tutti gli alunni alle stem attraverso esperienze di gioco che sottendano la conoscenza e l'utilizzo di abilità proprie della disciplina. Gli studenti avranno l'opportunità di scoprire la dimensione esperienziale della matematica attraverso il gioco. Verranno sviluppate le capacità logiche e di misurazione, indagate le proprietà delle quantità usando numeri e simboli. Una occasione unica per sperimentare nella programmazione digitale abilità funzionali all'apprendimento della matematica: osservare, costruire, immaginare, sperimentare, ricercare, attuare, intuire, sentire, toccare, scoprire, cercare, provare, confrontare, risolvere, sbagliare, riprovare e raccontare.
Data inizio prevista	18/08/2025
Data fine prevista	30/11/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81300C
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MATEMATICA IN DIGITALE NUOVA OLONIO 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	54866 - SOS COMPITI DE 2026
Descrizione	<p>Il laboratorio accompagna il bambino nello sviluppo delle competenze di base in relazione all'apprendimento della lingua italiana.</p> <p>Focalizza la propria azione sull' arricchimento lessicale e sullo sviluppo delle competenze proprie della lingua scritta, senza trascurare le competenze orali funzionali all'avviamento allo studio.</p> <p>Il corso sarà basato su una didattica ludico/attiva dove il bambino, attraverso la riorganizzazione di concetti disciplinari verrà accompagnato a rielaborare anche creativamente quanto appreso e ad organizzare in maniera di attiva il proprio processo di apprendimento.</p>
Data inizio prevista	03/11/2025
Data fine prevista	31/05/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81300C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SOS COMPITI DE 2026

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	54837 - Summer Camp PI1 2025
Descrizione	<p>Il laboratorio accompagna il bambino nello sviluppo delle competenze base in relazione alla conoscenza e all'uso della lingua inglese.</p> <p>Focalizza la propria azione sull' arricchimento lessicale e sullo sviluppo delle competenze proprie della lingua parlata, senza trascurare le competenze di scrittura, sia intese come funzionalità comunicativa che come correttezza ortografica.</p> <p>Il corso sarà basato su una didattica ludico/attiva dove il bambino, attraverso il gioco e dinamiche di gruppo, sarà protagonista del proprio apprendimento in un ambiente stimolante che abbinerà didattica dentro e fuori dall'aula.</p>
Data inizio prevista	01/06/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOEE81302G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Summer Camp PI1 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	54838 - Summer Camp PI2 2025
Descrizione	<p>Il laboratorio accompagna il bambino nello sviluppo delle competenze base in relazione alla conoscenza e all'uso della lingua inglese.</p> <p>Focalizza la propria azione sull' arricchimento lessicale e sullo sviluppo delle competenze proprie della lingua parlata, senza trascurare le competenze di scrittura, sia intese come funzionalità comunicativa che come correttezza ortografica.</p> <p>Il corso sarà basato su una didattica ludico/attiva dove il bambino, attraverso il gioco e dinamiche di gruppo, sarà protagonista del proprio apprendimento in un ambiente stimolante che abbinerà didattica dentro e fuori dall'aula.</p>
Data inizio prevista	09/06/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOEE81302G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Summer Camp PI2 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	54850 - MATEMATICA IN GIOCO DUBINO 2025
Descrizione	Il laboratorio, pensato sulla linea della proposta didattica sviluppata dal concorso "Matematica per tutti" Associazione Tokalon, si pone l'obiettivo di avvicinare tutti gli alunni alla matematica attraverso esperienze di gioco che sottendano la conoscenza e l'utilizzo di abilità proprie della disciplina. Gli studenti avranno l'opportunità di scoprire la dimensione esperienziale della matematica attraverso il gioco. Verranno sviluppate le capacità logiche e di misurazione, indagate le proprietà delle quantità usando numeri e simboli. Una occasione unica per sperimentare nel gioco abilità funzionali all'apprendimento della matematica: osservare, costruire, immaginare, sperimentare, ricercare, attuare, intuire, sentire, toccare, scoprire, cercare, provare, confrontare, risolvere, sbagliare, riprovare e raccontare.
Data inizio prevista	18/08/2025
Data fine prevista	31/10/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81300C
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MATEMATICA IN GIOCO DUBINO 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	52519 - Summer Camp DE1 2025
Descrizione	<p>Il laboratorio accompagna il bambino nello sviluppo delle competenze base in relazione alla conoscenza e all'uso della lingua inglese.</p> <p>Focalizza la propria azione sull' arricchimento lessicale e sullo sviluppo delle competenze proprie della lingua parlata, senza trascurare le competenze di scrittura, sia intese come funzionalità comunicativa che come correttezza ortografica.</p> <p>Il corso sarà basato su una didattica ludico/attiva dove il bambino, attraverso il gioco e dinamiche di gruppo, sarà protagonista del proprio apprendimento in un ambiente stimolante che abbini didattica dentro e fuori dall'aula.</p>
Data inizio prevista	01/06/2025
Data fine prevista	30/09/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81300C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Summer Camp DE1 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	54856 - MATEMATICA IN GIOCO PIANTEDO 2025
Descrizione	Il laboratorio, pensato sulla linea della proposta didattica sviluppata dal concorso "Matematica per tutti" Associazione Tokalon, si pone l'obiettivo di avvicinare tutti gli alunni alla matematica attraverso esperienze di gioco che sottendano la conoscenza e l'utilizzo di abilità proprie della disciplina. Gli studenti avranno l'opportunità di scoprire la dimensione esperienziale della matematica attraverso il gioco. Verranno sviluppate le capacità logiche e di misurazione, indagate le proprietà delle quantità usando numeri e simboli. Una occasione unica per sperimentare nel gioco abilità funzionali all'apprendimento della matematica: osservare, costruire, immaginare, sperimentare, ricercare, attuare, intuire, sentire, toccare, scoprire, cercare, provare, confrontare, risolvere, sbagliare, riprovare e raccontare.
Data inizio prevista	18/08/2025
Data fine prevista	30/11/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81300C
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MATEMATICA IN GIOCO PIANTEDO 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	54859 - MATEMATICA IN GIOCO DELEBIO 2025
Descrizione	<p>Il laboratorio, pensato sulla linea della proposta didattica sviluppata dal concorso "Matematica per tutti" Associazione Tokalon, si pone l'obiettivo di avvicinare tutti gli alunni alla matematica attraverso esperienze di gioco che sottendano la conoscenza e l'utilizzo di abilità proprie della disciplina. Gli studenti avranno l'opportunità di scoprire la dimensione esperienziale della matematica attraverso il gioco. Verranno sviluppate le capacità logiche e di misurazione, indagate le proprietà delle quantità usando numeri e simboli. Una occasione unica per sperimentare nel gioco abilità funzionali all'apprendimento della matematica: osservare, costruire, immaginare, sperimentare, ricercare, attuare, intuire, sentire, toccare, scoprire, cercare, provare, confrontare, risolvere, sbagliare, riprovare e raccontare.</p>
Data inizio prevista	18/08/2025
Data fine prevista	30/11/2025
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81300C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MATEMATICA IN GIOCO DELEBIO 2025

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	63724 - Summer Camp DE1 2026
Descrizione	<p>Il laboratorio accompagna il bambino nello sviluppo delle competenze base in relazione alla conoscenza e all'uso della lingua inglese.</p> <p>Focalizza la propria azione sull' arricchimento lessicale e sullo sviluppo delle competenze proprie della lingua parlata, senza trascurare le competenze di scrittura, sia intese come funzionalità comunicativa che come correttezza ortografica.</p> <p>Il corso sarà basato su una didattica ludico/attiva dove il bambino, attraverso il gioco e dinamiche di gruppo, sarà protagonista del proprio apprendimento in un ambiente stimolante che abbini didattica dentro e fuori dall'aula.</p>
Data inizio prevista	01/05/2026
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81300C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEMA FINANZIARIA MODULO

Summer Camp DE1 2026

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	63733 - Summer Camp PI1 2026
Descrizione	<p>Il laboratorio accompagna il bambino nello sviluppo delle competenze base in relazione alla conoscenza e all'uso della lingua inglese.</p> <p>Focalizza la propria azione sull' arricchimento lessicale e sullo sviluppo delle competenze proprie della lingua parlata, senza trascurare le competenze di scrittura, sia intese come funzionalità comunicativa che come correttezza ortografica.</p> <p>Il corso sarà basato su una didattica ludico/attiva dove il bambino, attraverso il gioco e dinamiche di gruppo, sarà protagonista del proprio apprendimento in un ambiente stimolante che abbini didattica dentro e fuori dall'aula.</p>
Data inizio prevista	01/05/2026
Data fine prevista	30/09/2026
Sede dove è previsto il modulo	SOIC81300C
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Summer Camp PI1 2026

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei